

Prof. Dr.phil Dipl.theol Gerd Doeben-Henisch

Telefon: +49 (0) 700 /gerddoeb

E-Mail: doeben@fb2.fra-uas.de | gerd@doeben-henisch.de

Web: <https://www.frankfurt-university.de/index.php?id=3859> | <https://www.doeben-henisch.de/>

Forschungsschwerpunkte

Mensch-Maschine Interaktion als Teil des Systems Engineerings | Lernende Systeme | Kommunalplanung als E-gaming

Beruflicher Werdegang

- Ab April 2017 : Aus Altersgründen keine vollamtliche Lehre mehr. Weiterhin aktiv mit ausgewählten Vorlesungen, im Bereich Forschung, als Mitglied des FtzM, sowie als Koordinator in der Fachgruppe '[Kommunalplanung als E-Gaming](#)' im Rahmen des [FFin](#) (Frankfurter Forschungsinstituts für Architektur, Bauingenieurwesen und Geomatik).
- Ab Sept. 2004 : Professur mit besonderem Schwerpunkt Wissensrepräsentation und dynamische Modellierung.
- 2002 – 2004 : Vertretungsprofessur im Fachbereich 2: Informatik und Ingenieurwissenschaften für die Fächer Programmierung, Realzeitsysteme, Rechnerarchitektur und Theoretische Informatik
- Ab Sept.2001 : Lehrbeauftragter an der Frankfurt University of Applied Sciences im Fachbereich 2: Informatik und Ingenieurwissenschaften; freier Consultant
- 2000 – 2001 : Zusammen mit [Dr. Joachim Hasebrook](#) Gründung der Knowbotic Systems GmbH & Co KG und deren Geschäftsführer bis August 2001. Gesellschafter war die inm network GmbH sowie die Beteiligungsgesellschaft des Bankakademie Verlages, einer Tochter der Bankakademie Frankfurt, heute '[Frankfurt School of Finance & Management](#)'. Knowbotic Systems entwickelte bis zur Marktreife Software für das Kompetenzmanagement in Unternehmen (Webbasiert, Client-Server) sowie sprachbasierte Dienste inklusive einer eigenen offenen Plattform (Corba, verteilt, C++, Integration der wichtigsten Hersteller von Spracherkennungs- und Sprachsynthesemodulen). Knowbotic Systems gewann 2001 den 1.Preis des Gründerwettbewerbers der Stadt Frankfurt.
- 1999 : Gründer und Leiter des Fachbereichs 'Lernende Systeme' der Firma inm numerical magic GmbH (Frankfurt)
- 1994 – 1998 : Mitbegründer des neugegründeten Instituts für Neue Medien (INM e.V.) sowie Leiter des 'Knowbotic Interface Projektes' am [INM e.V. \(Frankfurt\)](#)
- 1992 – 1994 : Wissenschaftlicher Mitarbeiter des Instituts für neue Medien an der [Städelschule \(Frankfurt\)](#)
- 1990 – 1992 : Wissenschaftlicher Mitarbeiter des neugegründeten [Centrums für Informations- und Sprachverarbeitung \(CIS\)](#) der Ludwig Maximilians Universität (LMU) (München)

- Nov. 1968 - Febr. 1990 : Mitglied des katholischen Jesuitenordens. In dieser Zeit Tätigkeiten als Jugendsozialarbeiter, ein erstes Studium der katholischen Theologie und Allgemeine Philosophie, ein zweites Studium der Logik und Wissenschaftsphilosophie mit Linguistik, Phonetik und experimentelle Psychologie an der Ludwig-Maximilians-Universität München. Promotion im Fach Logik und Wissenschaftsphilosophie 1989.

Lehrtätigkeiten

- Ab 1.April 2017 : Ende der normalen Lehrtätigkeit aus Altersgründen. Seitdem 2-3 Vorlesungen pro Semester (z.B. 'Mensch-Machine Interaktion', 'Human-Machine Interaction', 'Simulation Interdisziplinär' (zusammen mit Björn Gossa (Fb1) und Annegret Horbach (Fb4)), 'Meditation als kulturelle Praxis' (zusammen mit R.Frey (Fb4), J.Lademann (Fb4), F.Dievernich (Fb3), N.Küchler-Stahn (Fb3) sowie geladenen externen Referenten Dr. Ott (Uni Gießen), Prof.Metzinger (Uni Mainz))
- März 2014 - März 2017 : In Kooperation mit dem Projekt 'Emerging-Mind' des INM (Institut für Neue Medien) Experimente mit interaktiven virtuellen 3D-Umgebungen im Rahmen des Moduls 'Mensch-Maschine Interaktion' sowie 'Simulation Interdisziplinär'. Die Ergebnisse waren sehr ermutigend.
- Ab Sommersemester 2005: Vorlesungen im Rahmen des Master-Studiengangs BaSys ('Barrierefreie Systems') in den Modulen 'Lernende Systeme', 'Mensch-Maschine Interaktion' und 'Realzeit-Systeme'. Dazu Begleitung der interdisziplinären Projektes der Studierenden. Parallel im Master-Studiengang HIS ('High Integrity Systems') Vorlesungen in den Modulen 'Human-Machine Interaction' sowie 'Formal Specification and Verification'. Im interdisziplinären Studiengang des Studium Generale die Module 'Simulation der Zukunft' mit den Kollegen Christian Rieck (Fb3) und Rolf-Reiner Schulz (Fb1) sowie 'Inklusive Welten erforschen und entwickeln' mit den Kollegen Guido Jax (Fb1) sowie Doris Bredthauer (Fb4) (später Annegret Horbach (Fb4)).
- Ab 1.Sept. 2004 : Professur an der FH Frankfurt für Informatik, mit besonderem Schwerpunkt Wissensrepräsentation und dynamische Modellierung.
- Ab 1.März 2002 : Vertretungsprofessur an der FH Frankfurt im Fachbereich 2: Informatik und Ingenieurwissenschaften für die Fächer Programmierung, Realzeitsysteme, Rechnerarchitektur und Theoretische Informatik
- Ab Sept.2001 : Lehrbeauftragter an der FH Frankfurt im Fachbereich 2: Informatik und Ingenieurwissenschaften

Auszeichnungen/Preise

- Gewinner des 1.Preises der Stadt Frankfurt für das beste Start-up Unternehmen in 2001

Mitgliedschaften und Funktionen

- Sommer 2018 : Gründung der neuen Fachgruppe '[Kommunalplanung als E-Gaming](#)' im Rahmen des [FFin](#) (Frankfurter Forschungsinstituts für Architektur, Bauingenieurwesen und Geomatik). Beginn der Arbeit als Koordinator des Projektes ab Juni 2018.
- März 2014 - März 2017 : Begründung und Leitung des Emerging-Mind Projekets am INM (Institut für Neue Medien, Frankfurt) in Kooperation mit der Hochschule.
- Sommer 2012 : Mitgründer des neuen Frankfurter Technologiezentrum Medien (FTzM) der Hochschule.

- Sommer 2009 – Sommer 2016: Vom Senat zum stellvertretenden Ombudsmann der Hochschule gewählt.
- 2008 - 2014 : Studiengangsleiter des Schwerpunkts 'Intelligente Systeme' im interdisziplinären Master-Studiengang '(Barrierefreie Systeme (BaSys))' sowie Sprecher der Gesamtstudiengangsleitung von Basys.
- ACM, [Association for Computing Machinery](#), Mitglied seit 2008
- 12.August 2007 : Mitgliedschaft im Bündnis90/die Grünen.
- Im Sommer 2007 : Aus markenrechtlichen Gründen musste das bisherige 'PlanetEarthSimulator-Projekt' einen neuen Namen bekommen. Der neue Name war [OKSIMO \(Open Knowledge MOdeling Simulation\)](#) . Teammitglieder waren zu diesem Zeitpunkt Volker Lerch, Bernhard Reinsch, Eero Wolf, Marco Dreier, Jens Heise. Dazu weitere unterstützende Personen wie z.B. Claudia Burkhardt und Herbert Brunner.
- Mai 2007 : Zusammen mit anderen Professoren_innen Gründung des Forschungszentrums für demographischen Wandel (FZDW) an der Hochschule
- Von Sept. 2005 - Sept.2007 : E-Learning-Beauftragter der Hochschule. In dieser Zeit Aufbau einer kompletten Infrastruktur mit Team.
- Ab 2004 : Zusammen mit Kollegen_innen Gründung des multidisziplinären MA Studienganges 'Barrierefreie Systeme' (BaSys) mit dem Masterprogramm Intelligente Systeme als einer von drei Schwerpunkten innerhalb von BaSys.
- Im Frühjahr 2003 : Start des 'Planet Earth Simulator Projektes' am INM (Institut für Neue Medien) zusammen mit Jens Heise
- Sommersemester 2002 : Zusammen mit den Professoren Filip, Orth, Schrader und Wagner Gründung des Instituts für Praktische Informatik mit Anwendungen im Gesundheitswesen (IPIAG) am Fachbereich FB2.
- Von ca. 1999 bis ca. 2011 Mitarbeit in der internationalen Arbeitsgruppe [Computational Semiotics](#).
- BM-Online, [Behinderte Menschen Online e.V.](#), Mitgründer und Vorstand; aufgrund der rasanten Entwicklung des Internets wurde die Initiative überflüssig
- Humboldtgesellschaft e.V., Akademischer Rat (zum 31.12.05 Mitgliedschaft beendet)
- IEEE, [Institute of Electrical and Electronics Engineers](#), Mitglied seit 1997, Senior Member
- INM, [Institut für neue Medien e.V.](#), Mitgründer, Mitglied seit 1994 (und vorher im alten Städelschule-INM); Mitglied des Vorstands
- DGS, <http://www.semiotik.eu/>, Mitglied seit 1992, Beirat für die Sektion Computer-Semiotik bis April 2008

Publikationen

- vgl. https://www.doeben-henisch.de/gdhnp/csg/csg_papers.html
- Ab Jan 2007 Experimenten mit einem Blog im Themenbereich Philosophie und Wissenschaften. Mittlerweile als [E-Journal mit ISSN-Nummer](#).