



Fachbereich 2  
Studiengang: *Informatik*  
Doz: Döben-Henisch  
Letzte Änderung: 26.Mai 2004,  
Seite 1//1

1. Einführung

Simulation von Wissen -

Konstruktion eines kognitiven Agenten (3)

>> Achtung : Skript gibt den mündlichen Vortrag nur  
unvollständig wieder !!! <<<

## Einführung

Mit der letzten Sitzung geht das Seminar über in eine Phase, in der ein Projekt durchgeführt werden soll, innerhalb dessen ein erster experimenteller Prototyp erstellt werden soll. Zu diesem Zweck wird eine eigene Webseite definiert, die ausschliesslich für die Durchführung dieses Projektes zuständig ist.

Die Webseite des Seminars wird jetzt nur noch für zusätzliche theoretische Überlegungen benutzt werden. Die Seite hat die URL: <http://www.fbmnd.fh-frankfurt.de/~doeben/CA-PROTO1/ca-prot01-header.html>